UX/UI Design : Concevoir un site web réactif a

FIGMA

Informatique - Numérique

Continue

Durée

28h

Tranche d'âge

18 à 25 ans

25 ans et +

Finalité

Attestation

Pratique en entreprise / Alternance

Non

Métier en pénurie / Fonction critique

Non

Module qui vise l'utilisation de FIGMA pour créer un design attrayant d'un site internet et une navigation fluide et intuitive pour le visiteur.

Comment rendre un site web efficace ? Comment faire pour que ses visiteurs trouvent rapidement l'information qu'ils recherchent et vivent une expérience agréable

pousser à revenir consulter ce site web ? Le logiciel FIGMA permet de créer des sites web, des applications, des interfaces utilisateur et la collaboration d'une équipe d

Objectifs

A l'issue de la formation, les participants seront capables de :

Comprendre et maîtriser les concepts et les outils de UX/UI Design.

Appliquer chaque étape du processus de conception UX (empathie, définition, idéation, prototype, test) pour concevoir une application réactive en utilisant FIG

Créer des prototypes interactifs et de les modifier, en collaboration avec les autres parties prenantes du projet.

Créer un responsive design pour différentes tailles d'écrans (Smartphone, Tablette & Desktop)

Programme

1. Introduction à UX/UI design.

2. Différence entre UX & UI design

3. Les fonctionnalités de base de FIGMA

Création d'un workflow et maquettes simples avec FIGMA

Manipuler les composants dans FIGMA

Importer des icônes dans FIGMA & les personnaliser

Texte et police dans FIGMA

Maîtriser le dialogue entre les interfaces utilisateur

4. Les fonctionnalités avancées

Importer une police dans FIGMA

Comment créer sa bibliothèque de polices dans FIGMA

Créer ses propres icônes, boutons et composants UI

Comment créer son logo dans FIGMA

Comment accéder à mon design à partir de l'application FIGMA mobile app (sur iPhone & Android)

Comment rajouter des animations et des micro-interactions à un prototype FIGMA

C'est quoi un moodboard ?

La théorie des couleurs

Comment choisir le thème de son projet et créer des palettes de couleurs harmonieuse

Comment insérer des images et des images de fond dans FIGMA

Maîtriser l'utilisation des palettes de couleurs et des polices de caractères

Créer sa bibliothèque de composants dans FIGMA

Développer un prototype interactif

Comment partager son projet avec le client pour avis & commentaires

Se familiariser avec l’export et l’import des fichiers et le partage des librairies entre les différents membres de l’équipe

Maitriser le redimensionnement réactif dans FIGMA

Apprendre le redimensionnement réactif pour augmenter et réduire la taille des fenêtres en toute souplesse

Comment créer une conception pour différents types d’écran (SMARTPHONE, TABLETTE & DESKTOP)

Vous mènerez un projet jusqu'au bout - en collaborant avec d'autres membres de l'équipe et en exportant les bons fichiers prêts à être remis à votre développeur du lo

Les Isnes - G2

Rue Saucin, 70 5032 Gembloux (Les Isnes)

081 72 84 05

Secrétariat :

Du lundi au jeudi : de 8h à 17h

Le vendredi : de 8h à 16h

/

centre.gembloux@ifapme.be

Type d' inscription

Formulaire d'inscription

Bon à savoir

Plus d'informations sur : www.formatpme.be *(http://formatpme.be/)*

Pour toute demande de renseignements, nous vous invitons à contacter notre secrétariat par téléphone au 081/728 405