UX/UI Designer (H/F/X)

Communication - Audiovisuel | Informatique - Numérique

Chef d'entreprise

Durée

2 ans

Tranche d'âge

18 à 25 ans

25 ans et +

Finalité

Diplôme

Pratique en entreprise / Alternance

Oui

Métier en pénurie / Fonction critique

Oui

Vous êtes un ou une pro du surf sur le net ? Vous avez un sens du récit mais aussi un sens logique assez développé ? Vous avez également un côté créatif ? Aller à l'esser priorité ? Alors pourquoi ne pas devenir UX/UI Designer grâce à cette formation connectée !

Le Designer UX/UI crée des sites internet optimisés. Il conçoit des **plateformes web** qui proposent à la fois du contenu **intéressant, accessible** et aussi du contenu imm proposant une **expérience d'utilisation** basée sur du storytelling.

Le **Designer UI** (design de l'interface **utilisateur**) s'occupe du lien entre la machine et l'homme. Il est en charge de la conception générale de l'interface, de la clarté de la de l'optimisation des parcours et aussi de la qualité des contenus. Son objectivité est guidée par l'efficacité. Il organise des éléments graphiques et textuels sur la base c techniques.

Le **Designer UX** (design de l'**expérience utilisateur**) a pour objectif d'insérer du storytelling (mise en récit) dans une expérience d'utilisation pour faire naître de l'émoti l'internaute ; son rôle est donc plus stratégique. Il prend en compte les attentes et les besoins de l'utilisateur. Il doit rendre le site facile à trouver, accessible, facile à pre main, crédible et productif.

Au cours de cette formation de Chef d'entreprise, vous développerez toutes les compétences et apprendrez toutes les techniques nécessaires au métier**UX/UI Design**

Collaborer et communiquer comme ux/ui designer : il va collaborer en tant que ux/ui designer, il exploite les logiciels courants (de collaboration, spécifiques au graphique, etc.) et utilise les concepts et la terminologie pour comprendre et se faire comprendre.

Accompagner la démarche UX/UI : il sait identifier les besoins des utilisateurs et exploite les principes et outils de co-conception et d'animation de projets. Le de comprend et adapte au contexte les bases théoriques du métier (architecture de l'information, parcours utilisateur, accessibilité, etc.). Il active sa curiosité et fait d'ouverture d'esprit. Il va organiser sa formation continue (veille technologique).

Créer les éléments et les supports nécessaires : le designer ux/ui exploite, de façon autonome, les fonctionnalités des logiciels de traitement d'image pour la con supports. Il réalise des supports lo et hi fidelity (sketchs, wireframes, mockups, prototypes, etc.) et crée des interfaces web ergonomiques.

Gérer des projets : le designer ux/ui articule l'ensemble des compétences permettant de concrétiser des projets d'ux/ui design. Il applique et adapte, selon le con étapes de réalisation de la demande.

Créer sa propre activité professionnelle et en maîtriser les aspects de gestion : le designer ux/ui entreprend et gère les aspects comptables, financiers et fiscau commerciaux. Il appréhende les éléments essentiels de la législation.

Comprendre et exploiter les connaissances de base en anglais : il maîtrise la structure et le vocabulaire de base de l'anglais et comprend un message écrit et ora documente et commente ses activités. Le designer ux/ui analyse des textes d'informations générales et techniques propres au métier.

Alors si vous souhaitez marcher dans les traces des géants du web, rendez-vous dans l'un des Centres qui propose cette formation afin de vous y inscrire !

La pratique en entreprise est obligatoire dans cette formation :

de préférence via le modèle de formation en alternance *(https://www.ifapme.be/decouvrir-lalternance)* : ± 8h de cours en horaire décalé et ± 30h de pratic entreprise par semaine ; rémunérées.

sinon via un ou des **stages de pratique professionnelle** : pour un total de 500h réparties sur les années de formation ; non-rémunérées.
Ces heures de stages sont réparties comme suit :

250 heures en 1ère année

250 heures en 2ème année

Cette formation mène à un métier répertorié comme « Métier en pénurie » : la demande de main d'œuvre est supérieure au nombre de candidats, vous aurez de nombreuses possibilités d'emploi à la suite de votre formation.
Les demandeurs d'emploi peuvent notamment profiter

d'une prime Incitant+ *(https://www.ifapme.be/liens-utiles/question/faq#prime-incitant+)* en fin de formation pour adultes,

ainsi que d'un assouplissement de certaines obligations *(https://www.ifapme.be/liens-utiles/question/faq#droit-assouplissement-allocation-insertion)* liée statut de demandeur d'emploi/chômeur

Débouché(s) métier(s)

UX/UI Designer indépendant / indépendante

Employé / Employée dans une agence web, agence de communication, agence de design

Développeur / Développeuse web

Débouché(s) future(s) formation(s)

Gestionnaire de projet en digital marketing *(https://www.ifapme.be/formations/coordination-et-encadrement/gestionnaire-de-projet-en-digital-marketing)*

Développeur web front end *(https://www.ifapme.be/formations/coordination-et-encadrement/developpeur-web-front-end)* / Développeur web back end *(https://www.ifapme.be/formations/coordination-et-encadrement/developpeur-web-back-end)* / Développeur web mobile *(https://www.ifapme.be/formation et-encadrement/developpeur-web-mobile)*

Graphic Designer *(https://www.ifapme.be/formations/chef-dentreprise/graphic-designer-graphiste)*

Point(s) fort(s)

Métier en pénurie (nombreux emplois + prime et assouplissement pour demandeurs d'emploi)Contact client Travail en autonomie et en équipe Créativité Me

Finalité

Diplôme de chef d'entreprise homologué par la Communauté françaiseCertificat de connaissance en gestion de base

Aptitudes

Les **designers UX/UI** sont à la fois des créatifs avec un fort potentiel d'imagination mais aussi des techniciens et des programmeurs. Ils doivent également avoir des con en psychologie et sociologie.

Programme

1ère année :

X64/5 Anglais (40h)

X64/5 Création d'entreprise, droit & législation secteur TIC (26h)

X64/5 Comptabilité & gestion financière (32h)

X64/5 Culture et créativité visuelle (36h)

X64/5 Graphisme pixellisé (36h)

X64/5 Graphisme vectoriel (36h)

X64/5 UI/UX Design (50h)

X64/5 Conception Web (60h)

2ème année :

X64/6 Anglais (40h)

X64/6 UI/UX Design : prototypes (50h)

X64/6 Programmation web : front end (44h)

X64/6 Expérience utilisateur (72h)

X64/6 Programmation web : back end (16h)

X64/6 Gestion de projet et coaching TFE (32h)

Conditions d'admission à une formation pour adultes

Ne plus être soumis à l'obligation scolaire *(http://www.enseignement.be/index.php?page=24546&navi=22#r%C3%A8gles)* ;

Satisfaire à l'une de ces 3 exigences :

Soit **être titulaire du certificat d'apprentissage IFAPME** ou avoir terminé avec fruit les cours généraux et professionnels de fin d'apprentissage et réussir pratique au plus tard en fin de la seconde année de formation ;

Soit avoir suivi avec fruit le **2ème degré de l'enseignement secondaire général, technique ou artistique**, ou le 3ème degré de l'enseignement secondaire p et dans ce cas avoir obtenu le certificat de qualification ;

Soit avoir satisfait à un **examen d'entrée**.

S'inscrire aux cours de formation dans la profession faisant l'objet de la convention de stage dans les 6 semaines à dater du premier cours et au plus tard le 31 oc

Il peut exister des conditions particulières pour quelques formations. Soyez attentif aux mentions indiquées dans la fiche formation que vous consulterez.

S'inscrire à une formation pour adultes

Délais et informations

Les inscriptions sont **ouvertes jusque fin octobre.** En cas d'année préparatoire, les inscriptions sont **possibles jusqu'au 15 novembre**. Il est possible de s'inscrire formations *(https://www.ifapme.be/rentree-janvier)* pendant le mois de **janvier**.

Des droits d'inscription sont requis. Le montant varie d'une formation à l'autre mais est compris généralement entre 220 et 350€ ou plus.

Prenez contact avec le Centre IFAPME *(https://www.ifapme.be/centres)* qui organise la formation.

S'inscrire

Pour l'inscription proprement dite, munissez-vous des documents suivants :

votre **carte d'identité** ;

une **copie du dernier diplôme** (ou bulletin) obtenu ;

si vous êtes demandeur d'emploi et vous vous inscrivez à une formation à un "métier en pénurie" *(https://www.ifapme.be/actualites/metiers-en-penuriecritiques-formations-ifapme-y-repondent)* , une **attestation d'inscription au FOREM *(https://www.leforem.be/)*** pour profiter d'un possible incitant financier.

Après cette inscription, **si l'Alternance est possible pour cette formation**, vous pouvez trouver une entreprise avec laquelle signer une convention de stage.

Pour signer votre convention ou en cas de difficultés, contactez un Service de l'IFAPME près de chez vous. Pour ce rendez-vous, munissez-vous des documents suivant

votre carte d'identité

la preuve de votre inscription à la formation.

Sites de formation

Liège - Château Massart, Dinant, Campus E6K, Verviers.