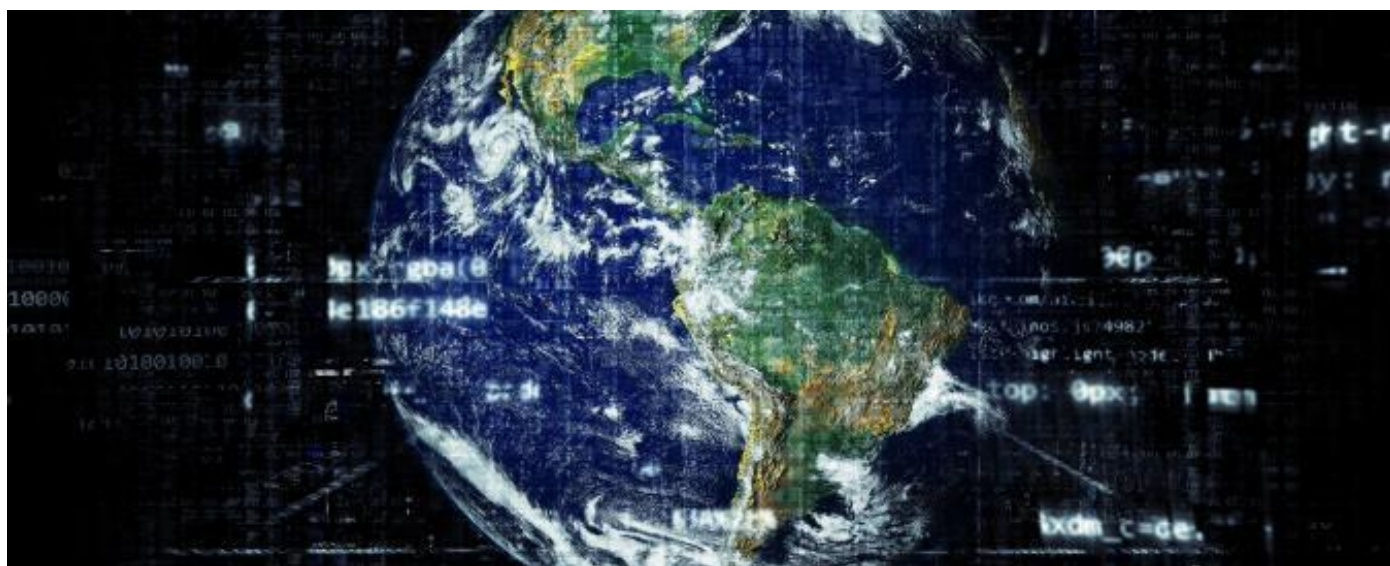


Développeur d'interfaces Web

Informatique - Réseaux Coordination et encadrement



- > **Durée**
2 ans
- > **Tranche d'âge**
18 à 25 ans
25 ans et +
- > **Finalité**
Diplôme
- > **Pratique en entreprise / Alternance**
Oui
- > **Métier en pénurie**
Non

La formation de développeur d'interfaces Web est un professionnel qui a les compétences et les savoirs nécessaires à l'élaboration d'interfaces Web, sites ou applications. Il a la responsabilité de produire des analyses et du code fonctionnel, exploitable et réutilisable par d'autres développeurs, en utilisant les méthodes de résolution de problèmes propre à l'informatique. Il s'insère dans un flux de production qui lui permet de collaborer avec les métiers adjacents du développement informatique.

- > **Débouché(s) métier(s)**
en entreprise sur poste de travail informatique
- > **Débouché(s) future(s) formation(s)**
Développement et design d'interfaces et d'applications web
- > **Point(s) fort(s)**
Métier pénurie
Nombreuses offres d'emploi
- > **Finalité**
Diplôme de formation de coordination et d'encadrement

Conditions d'accès

Conditions générales

Consultez les conditions générales d'accès à la formation pour adultes (<https://www.ifapme.be/formations-pour-adultes>).

Conditions d'admission particulières liées à cette formation

Est admis à la formation de conseiller d'objets connectés la personne qui possède au minimum :

- > soit, un Certificat d'Études Secondaires Supérieures général, technique, artistique (CESS) ou tout autre titre équivalent *.
- > soit, une attestation de réussite d'un examen d'admission aux études universitaires de premier cycle, dans une haute école ou dans l'enseignement supérieur de promotion sociale.
- > soit, un diplôme de formation chef d'entreprise IFAPME.

* Le candidat qui ne détiendrait pas de CESS peut présenter l'examen IFAPME spécifique à ce niveau d'étude.

Aptitudes

Le Développeur d'interfaces Web est un professionnel qui a les compétences et les savoirs nécessaires à l'élaboration d'interfaces Web, sites ou applications. Il a la responsabilité de produire des analyses et du code fonctionnel, exploitable et réutilisable par d'autres développeurs, en utilisant les méthodes de résolution de problèmes propre à l'informatique. Il s'insère dans un flux de production qui lui permet de collaborer avec les métiers adjacents du développement informatique.

Programme

1ère année

-
- > Anglais technique (40h)
 - > Outils et méthodes du développeur bas (36h)
 - > Données tabulaires (32h)
 - > Langages de balisage (60h)
 - > Langages de base de données base (32h)
 - > Langages de programmation base (80h)
 - > Atelier développement base (80h)

2ème année

- > Anglais technique (40h)
- > Outils et méthodes du développeur Web (36h)
- > Langages de base de données Web (8h)
- > Langages de programmations Web (144h)
- > Atelier développement Web + coaching TFE (132h)



Site de Charleroi - Campus E6K

 Square des Martyrs 6000 Charleroi

 071 28 10 00

Pas d'accueil sur place actuellement

 071 42 28 03

 info.e6k@ifapme.be

Conditions d'inscription

Au Centre/lieu de formation

L'inscription se fait sur le site de Gilly (Chaussée de Lodelinsart 417 - 6060 Charleroi)

Bon à savoir

La formation « Développeur d'interfaces web », est une formation dont la pratique est suffisamment appréhendée par les cours mais **un stage obligatoire** est demandé par année d'étude.

Votre Centre pourra vous informer concernant les stages d'observation et les stages de formation pratique.