



# Assistant développeur (H/F/X)

Informatique - Numérique

Apprentissage

Durée

3 ans

Tranche d'âge

- de 18 ans

18 à 25 ans

Finalité

Certificat

Pratique en entreprise / Alternance

Oui

Métier en pénurie / Fonction critique

Non

Claviers, écrans, balises, lignes de codes et autres langages du web t'attirent ? Tu souhaites apprendre à coder, programmer et développer tes sites web, logiciels et autres applications ?

Voilà une formation pour toi !

L'Assistant développeur et l'Assistante développeuse sont les collaborateurs de l'analyste développeur. **Ils programment, codent et développent des logiciels, sites, applications et autres logiciels.** Ils maîtrisent les différents **langages informatiques** pour créer leurs contenus ou répondre aux demandes de clients.



Afin d'être un collaborateur efficace et fiable, la formation d'assistant développeur t'apprend :

Au niveau de la programmation :

A appliquer et manipuler les concepts de base de la programmation, à décortiquer un problème et le transformer en code informatique et en schémas.

A percevoir l'architecture orientée objet, dans le but de pouvoir lire un document de design informatique et de le comprendre.

Au niveau du Web :

A faire la présentation générale d'un site de manière professionnelle ainsi que le structurer et le dynamiser

A appliquer les principes de programmation, les concepts orientés objet en utilisant un langage de script Web orienté serveur, qui soit capable de communiquer avec une base de données

A créer une base de données, d'interagir avec elle, de créer des requêtes...

Au niveau transversal :

A lire et rédiger de la documentation informatique

Au cours de cette formation en Apprentissage, les apprenants s'exerceront à réaliser toutes les tâches de leur futur métier d'Assistant développeur:

**Comprendre et exploiter la logique et la programmation informatique** : tu assimiles la logique informatique. Tu appliques et manipules les concepts de programmation. Tu décortiques un problème informatique. Tu transformes un problème en code informatique. Tu transformes un problème en modèle. Tu codes en recourant aux outils informatiques en anglais adéquats.



**Générer, maintenir, assurer la compatibilité et la sécurité des langages mis en œuvre pour le développement de sites web et d'applications** tu intègres les connaissances et les technologies permettant l'envoi et l'affichage d'un site web. Tu réalises le découpage (wireframe), en niveaux de navigation, par types de contenus et par périphériques d'affichage. Tu exploites les langages de programmation et balisage pour réaliser des sites statiques et dynamiques. Tu commentes et documents tes productions. Tu mets en œuvre l'architecture d'une base de données simple et exploites ses fonctions courantes. Tu utilises les fonctions courantes d'une base de données. Tu assure la maintenance et les tests.

**Collaborer avec les partenaires d'un projet de développement informatique en développant ses softskills** : tu collabores en situant ton rôle comme développeur. Tu exploites les logiciels et plateformes collaboratifs courants. Tu utilises les concepts et la terminologie pour comprendre et te faire comprendre. Tu organises ton apprentissage continu.

**Comprendre et exploiter les connaissances de base en anglais technique, orienté informatique** tu maîtrises la structure et le vocabulaire de base de l'anglais. Tu comprends un message écrit et oral. Tu t'exprimes par écrit de manière simple. Tu analyses des textes d'informations générales et techniques propres à l'informatique.

Alors si tu souhaites te lancer dans le monde de l'informatique software et du développement, rends-toi dans l'un des Centres IFAPME pour débiter ta formation !

**La pratique en entreprise est obligatoire dans cette formation** via le modèle de formation en alternance (<https://www.ifapme.be/decouvrir-lalternance>) : ± 1 jour de cours généraux, théoriques ou pratiques en Centre et ± 4 jours de pratique en entreprise par semaine ; rémunérés.

#### Débouché(s) métier(s)

Employé / Employée dans une entreprise d'ingénierie informatique

Employé / Employée dans le service informatique d'une entreprise

Développeur / Développeuse

#### Débouché(s) future(s) formation(s)

Développeur web front end (<https://www.ifapme.be/formations/coordination-et-encadrement/developpeur-web-front-end>)

Développeur web back end (<https://www.ifapme.be/formations/coordination-et-encadrement/developpeur-web-back-end>)

Développeur web mobile (<https://www.ifapme.be/formations/coordination-et-encadrement/developpeur-web-mobile>)

Cybersécurité (<https://www.ifapme.be/formations/chef-dentreprise/cybersecurite>)

Formation pour adulte du secteur de l'informatique ([https://www.ifapme.be/catalogue?no-idx=1&tags=&formation\\_tid\[100\]=100&formation\\_tid\[101\]=101&](https://www.ifapme.be/catalogue?no-idx=1&tags=&formation_tid[100]=100&formation_tid[101]=101&))

#### Point(s) fort(s)

Contact client Créativité Travail en équipe ou en autonomie Métier d'avenir

#### Finalité

Certificat d'apprentissage homologué par la Communauté française



## Aptitudes

L'Assistant développeur et l'Assistante développeuse doivent faire preuve de certaines aptitudes pour mener à bien leurs missions :

**Esprit d'analyse** : analyser les problèmes pour les solutionner, hiérarchiser les problèmes dans un esprit de logique et de gestion efficiente

**Curiosité intellectuelle** : faire de l'auto-formation pour toujours être à la page, réaliser de la veille technologique, observer, faire preuve de motivation dans le cadre des apprentissages

**Persévérance** : arriver à résoudre des exercices et des problèmes rencontrés

**Esprit d'équipe et communication** : partager les connaissances et l'information, participer à la cohésion de l'équipe et utiliser un langage technique approprié

**Autonomie** : pouvoir se prendre en charge dans la gestion de ses tâches en fonction de son degré de responsabilités dans un souci de conformité et de qualité

**Déontologie professionnelle** : respect des règles, sens de l'éthique, respect des clauses techniques légales et de la déontologie



## Programme

### 1ère année :

I01/1 Anglais technique (20h)

I01/1 Métier de développeur, bases (24h)

I01/1 Outils - méthodes du développeur bases (36h)

I01/1 Principes et initiation à la programmation (64h)

I01/1 Langages de balisage (HTML et CSS) (44h)

I01/1 Langages de programmation (28h)

### 2ème année :

I01/2 Anglais technique (20h)

I01/2 Langages de balisage (HTML et CSS) (20H)

I01/2 Langages de programmation (28h)

I01/2 Atelier programmation (32h)

I01/2 Langages de base de données (28h)

### 3ème année :

I01/3 Anglais technique (20h)

I01/3 Langages de programmation (24h)

I01/3 Atelier programmation (52h)

I01/3 Langages de base de données (16h)

I01/3 Coaching TFE (16h)



## Conditions d'admission à une formation pour jeunes

### Age

Avoir **15 ans** accomplis au moment de votre inscription.

L'**âge maximum varie** en fonction de la durée du contrat d'alternance, établi dans le cadre du plan de formation avec le Référent IFAPME.

pour un contrat d'alternance de 3 ans : être âgé de 23 ans maximum au 31/12 de l'année de signature.

pour un contrat d'alternance de 2 ans : être âgé de 24 ans maximum au 31/12 de l'année de signature.

pour un contrat d'alternance de 1 an : ne pas avoir atteint 25 ans à la signature du contrat.

### Parcours

Avoir fréquenté 2 années du 1er degré de l'enseignement secondaire ordinaire ou spécialisé de forme 4.

Ou avoir suivi complètement la 3ème année de l'enseignement secondaire professionnel ordinaire ou spécialisé de forme 4.


Ou avoir fréquenté la 3ème année de différenciation et d'orientation au sein de l'enseignement ordinaire ou spécialisé de forme 4.

Ou avoir fréquenté la 2ème phase au sein de l'enseignement spécialisé de forme 3.

Ou vous disposez d'un document annonçant que vous pouvez poursuivre votre formation en alternance. Ce document est rédigé par le conseil de classe de l'établissement que vous quittez.

**Si vous n'avez pas suivi l'un des parcours ci-dessus, vous devez alors être âgé de 16 ans accomplis et passer un bilan de compétences.**

Il peut exister des conditions particulières pour quelques formations. Soyez attentif aux **mentions indiquées dans la fiche formation** que vous consulterez.



## S'inscrire à une formation pour jeunes

### Délais et informations

La conclusion d'un contrat d'alternance est **possible toute l'année**.

L'inscription à une formation en apprentissage est gratuite. Elle se fait dans un Service Alternance IFAPME (<https://www.ifapme.be/services>).

### S'inscrire

Un référent IFAPME vous accompagne dans vos démarches :

**Contactez un Service Alternance IFAPME** (<https://www.ifapme.be/services>) près de chez vous et prenez rendez-vous avec un référent IFAPME.

Le référent établira avec vous  **votre parcours de formation** en alternance en tenant compte de vos acquis scolaires, de votre projet professionnel, de vos motivations, de votre âge et de votre statut. Merci de préparer les documents suivants :

votre carte d'identité ;

votre dernier bulletin scolaire et attestations reçues ;

les coordonnées éventuelles de l'entreprise avec laquelle vous souhaitez conclure un contrat d'alternance.

Le référent vous inscrit au Centre de formation sur base du métier choisi et des informations reçues.

Si vous avez **trouvé une entreprise de formation**, votre référent contactera celle-ci pour fixer une date de signature du contrat d'alternance.





## Braine-le-Comte

Chemin du Pont, 10a 7090 Braine-le-Comte

067 33 36 08

**Secrétariat :**

Du lundi au jeudi : de 8h30 à 20h

Le vendredi : de 8h30 à 12h

Non disponible

[mbc@ifapme.be](mailto:mbc@ifapme.be)

### Type d'inscription

Au Service IFAPME

Bon à savoir

Pour vous inscrire, contactez le Service IFAPME (<https://www.ifapme.be/services>) le plus proche de chez vous.

Vous n'avez pas trouvé toutes les infos que vous cherchiez? Prenez contact avec nos conseiller(e)s!

