SketchUp - Initiation

Mode - Déco

Continue

Durée

2 jours

Tranche d'âge

18 à 25 ans

25 ans et +

Finalité

Attestation

Pratique en entreprise / Alternance

Non

Métier en pénurie / Fonction critique

Non

La formation SketchUp vous permettra de découvrir les principes fondamentaux et l'interface graphique du logiciel. L'objectif est de passer en revue les outils de base dessiner, modéliser et structurer votre modèle 3D.

Vous apprendrez à créer, des vues en plan de dessins techniques, cotés et annotés jusqu'à l'impression et l'exportation de vos modèles 3D. Nous abordons avec soin le visuelles du dessin avec l'utilisation des textures et des styles.

La formation est ponctuée de nombreux exercices pratiques tels que la création d'un meuble et de la modélisation intérieure.

A la fin de la formation, vous serez à même de vous déplacer aisément dans l'environnement 3D et aborder sereinement la modélisation 3D pour vous lancer dans vos réalisations.

Débouché(s) future(s) formation(s)

SketchUp perfectionnement *(https://www.ifapme.be/formations/formations-continues/sketchup-perfectionnement-0)*

Conditions d'accès

Connaissance de base du PC et maîtrise suffisante du système d'exploitation Windows (copie de fichiers, création d'un dossier, recherche d'un dossier sur disque dur, u navigateur web pour télécharger une image,...).

Aucune connaissance de la modélisation 3D n'est requise.

Aptitudes

A la fin de la formation, vous serez capable d'utiliser SketchUp pour la modélisation 3D de projets simples et leur présentation sous forme d'images claires et compréhe vos clients.

Programme

- Introduction à SketchUp 2022
- Présentation de l'environnement de travail
- Mise en place d'un modèle type
- Visualisez votre modèle sous toutes les coutures
- Dessinez en 2D
- Modélisez en 3D
- Exercice : modélisez l'existant à partir de notes de relevés
- Exercice : modélisez un mobilier
- Donnez du style à vos rendus
- Les outils du menu contextuel
- Utilisez les composants et les groupes
- Créez votre propre collection de textures et d'objets 3D
- Appliquez des couleurs et textures à votre modèle
- Organisez efficacement votre modèle 3D avec des balises
- Calculez quantités, longueurs, surfaces et volumes
- Réalisez une animation et la visite virtuelle d'un projet
- Ajoutez des cotations et des annotations de façon rapide
- Imprimez et exportez votre modèle
- Conclusion de la formation et questions-réponses

Liège - Château Massart

Rue du Château Massart, 70 4000 Liège

04 229 84 00

Accueil :

Du lundi au jeudi : de 9h à 20h

Le vendredi : de 9h à 12h et par téléphone de 13h30 à 17h

Le samedi : de 9h à 12h

fce.liege@centreifapme.be

/

lhv@centreifapme.be

Bon à savoir

Consultez l'ensemble de notre catalogue de formations continues sur notre site web www.formation-continue.be *(http://www.formation-continue.be)* .

Pour tout renseignement, contactez-nous au 04/229.84.60 ou via formation.continue@centreifapme.be