

Développeur d'applications mobiles

Informatique - Réseaux Coordination et encadrement



- > **Durée**
2 ans
- > **Tranche d'âge**
18 à 25 ans
25 ans et +
- > **Finalité**
Diplôme
- > **Pratique en entreprise / Alternance**
Non
- > **Métier en pénurie**
Non

La formation de développeur d'applications mobiles intervient essentiellement dans la phase d'exécution d'un projet d'application personnelle ou d'application d'entreprise, en s'intégrant dans la méthodologie de projet informatique choisie. Il analyse le cahier de charges pour produire des applications mobiles aux interfaces conformes aux besoins. Il travaille en collaboration avec d'autres professionnelles du développement informatique et de la communication.

- > **Débouché(s) métier(s)**
en entreprise sur poste de travail informatique
- > **Débouché(s) future(s) formation(s)**
Développement d'applications mobiles Android/iOS
- > **Point(s) fort(s)**
Métier pénurie
Nombreuses offres d'emploi
- > **Finalité**
Diplôme de formation de coordination et d'encadrement

Conditions d'accès

Conditions générales

Consultez les conditions générales d'accès à la formation pour adultes (<https://www.ifapme.be/formations-pour-adultes>).

Conditions d'admission particulières liées à cette formation

Est admis à la formation de conseiller d'objets connectés la personne qui possède au minimum :

- > soit, un Certificat d'Études Secondaires Supérieures général, technique, artistique (CESS) ou tout autre titre équivalent *.
- > soit, une attestation de réussite d'un examen d'admission aux études universitaires de premier cycle, dans une haute école ou dans l'enseignement supérieur de promotion sociale.
- > soit, un diplôme de formation chef d'entreprise IFAPME.

* Le candidat qui ne détiendrait pas de CESS peut présenter l'examen IFAPME spécifique à ce niveau d'étude.

Aptitudes

Un développeur d'applications mobiles est amené à travailler sur des projets concrets, ludiques et intuitifs qui tirent parti des tendances logicielles actuelles et futures : la mobilité, les réseaux sociaux, la convivialité et l'accessibilité.

Programme

1ère année

-
- > Anglais technique (40h)
 - > Outils et méthodes du développeur base (36h)
 - > Données tabulaires (32h)
 - > Langages de balisage (60h)
 - > Langages de base de données base (32h)
 - > Langages de programmations base (80h)
 - > Atelier développement bas (80h)

2ème année

- > Anglais technique (40h)
- > Outils et méthodes du développeur mobile (36h)
- > Langages de base de données mobiles (8h)
- > Langages de programmation mobile (144h)
- > Atelier développement mobile + coaching TFE (132h)




Site de Charleroi - Campus E6K

 Square des Martyrs 6000 Charleroi

 071 28 10 00

Pas d'accueil sur place actuellement

 071 42 28 03

 info.e6k@ifapme.be

Conditions d'inscription

L'inscription se fait sur le site de Gilly (Chaussée de Lodelinsart 417 - 6060 Charleroi)

Bon à savoir

La formation « Développeur d'applications mobiles », est une formation dont la pratique est suffisamment appréhendée par les cours mais un **stage obligatoire** est demandé par année d'étude.

Votre Centre pourra vous informer concernant les stages d'observation et les stages de formation pratique.